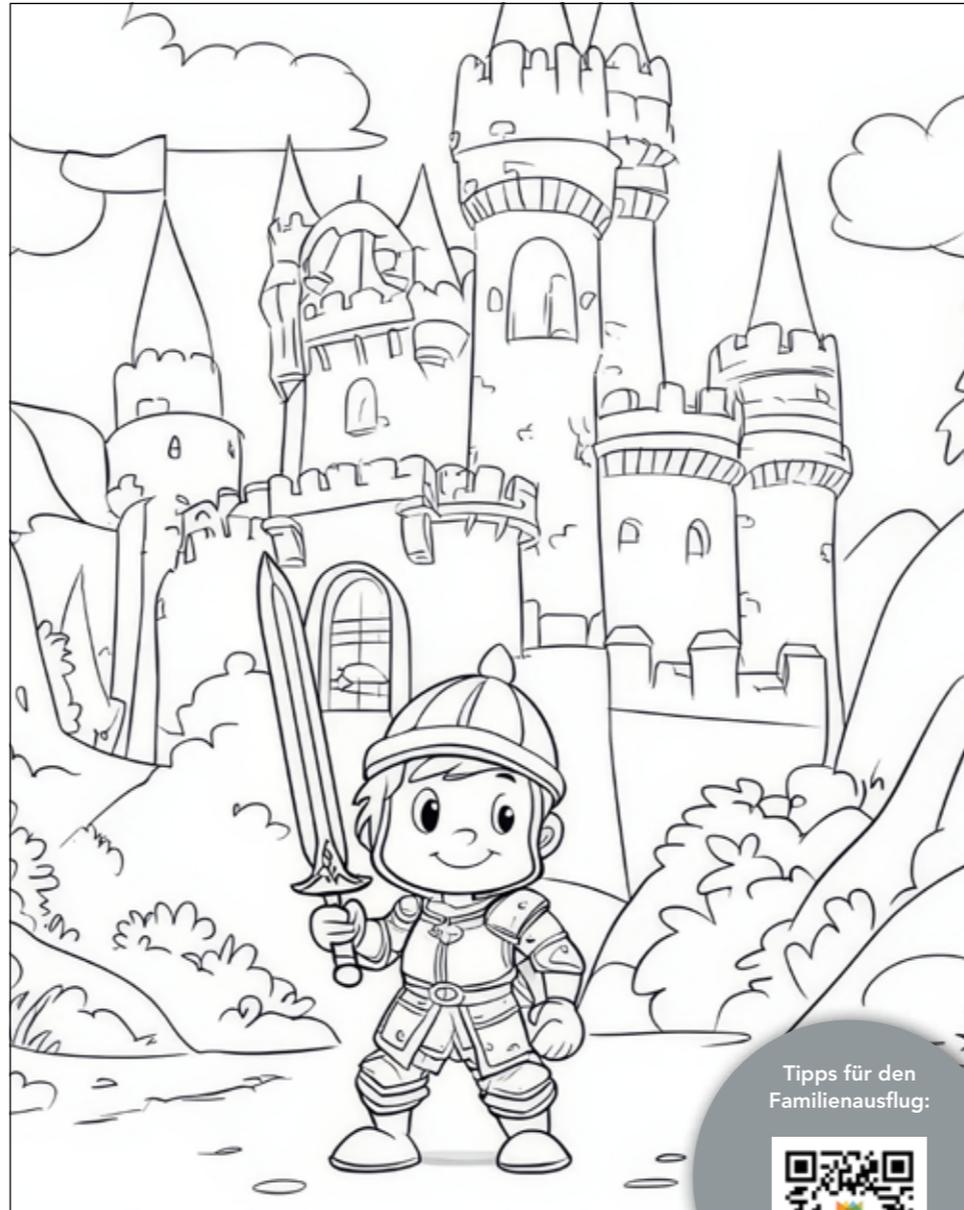


Deine Aufgaben:

- Wie viele Sandsteinstufen hat die Synagogenstiege?**
a) 30 (W) b) 76 (F) c) 45 (A)
- Suche das Denkmal am Fuße des runden Turms der Burg, welches Tier findest du hier?**
a) Pferd (A) b) Katze (O) c) Löwe (I)
- Welches Körperteil hat der Teufel auf dem Drususfelsen verloren? (Hier können eure Eltern euch helfen, siehe Hinweistafel)**
a) Hand (F) b) Nase (S) c) Ohr (T)
- Welche zwei Tiermotive sind als Türklinken an der katholischen Kirche angebracht?**
a) Hund & Katze (B) b) Fisch & Vogel (T) c) Katze & Maus (G)
- Wie viele Bänke aus Sandstein stehen vor dem Sandsteinmuseum?**
a) 8 Bänke (E) b) 14 Bänke (L) c) 1 Bank (A)
- Suche den Minigolfplatz, wie viele Bahnen siehst du dort?**
a) 9 Bahnen (P) b) 18 Bahnen (J) c) 16 Bahnen (D)
- Fotografiere die große Burg von der kleinen Burg aus! An welchem Ort bist du?**
a) Wohnmobilplatz (T) b) Spielplatz (U) c) Brunnen (D)
- Gehe zum Schlossparkteich. In der Mitte liegt eine Insel mit einem kleinen Gebäude. Welche Nussfrucht ist oben auf dem Gebäude zu sehen?**
a) Apfel (W) b) Wassernuss (B) c) Eichel (E)
- Du stehst vor der Gaststätte „Altes Museum“, auf welcher Seite hängt die Speisekarte?**
a) Links (F) b) Rechts (H) c) Mitte (L)
- Welche Farben hat die Fahne auf dem Pulverturm der Burg?**
a) gelb & rot (F) b) blau & grün (T) c) weiß & blau (I)
- Welche Tiere leben in der Pferdetränke (Teich) rechts neben dem Eingang der Burg?**
a) Eidechsen (N) b) Krebse (G) c) Schildkröten (E)
- Du stehst vor der Touristinformation. Wie viele Pflanztröge aus Sandstein siehst Du?**
a) 6 (K) b) 1 (R) c) 10 (M)



Tipps für den
Familienausflug:



Das Gespenst der Burg Bentheim

Mit Spiel und Spaß Bad Bentheim entdecken!
Das Stadt-Quiz für Kids.



Hilf Ritter Fridolin und löse das Rätsel

um den Namen des Gespenstes
der Burg Bentheim





Ritter Fridolin braucht deine Hilfe!

Es war einmal vor langer, langer Zeit in Bad Bentheim:

nete die knarrende und ächzende Tür und betrat die kleine Kammer die dahinterlag.

Auf der großen Burg in der Mitte der Stadt lebte ein edler Ritter, der stets das Abenteuer suchte. Eines Nachmittags stieß er in der geheimnisumwobenen Bibliothek auf ein altes, verstaubtes Buch.

Er wurde fast von dem Glanz geblendet, so sehr glitzerte und funkelte der Schatz. Der Ritter fing sofort an, seine Taschen mit kostbaren Ringen, Edelsteinen und Dukaten voll zu stopfen. Doch dann sah er sie: Eine weiß verschleierte Frau! Sie schwebte vor der Tür und versperrte ihm den Weg nach draußen. Ritter Fridolin war verzweifelt, er wusste weder ein noch aus, doch da sprach ihn das Gespenst an: „Kennst Du meinen Namen, so verschone ich Dich und Du kannst gehen. Findest Du den Namen nicht heraus, bleibst Du bis zum Ende Deiner Tage hier eingesperrt!“

In diesem Buch, versteckt zwischen den Seiten, fand der Ritter eine sehr, sehr alte Karte. Sie war schon ganz verblichen und zerknittert, aber nach einigen Nachforschungen stellte sich heraus – es handelte sich um eine wertvolle Schatzkarte! Und das Beste war, dass dieser Schatz in der Burg versteckt sein musste!

Kannst du Ritter Fridolin helfen und herausfinden, wie das Gespenst heißt?

So geht's: Löst die Aufgaben und tragt der Reihe nach die Buchstaben die hinter den richtigen Antworten stehen in die untenstehenden Felder ein, um den Namen des Gespenstes zu finden.

Ritter Fridolin war begeistert und begann direkt mit der Suche. Den Hinweis auf der Karte, dass die Suche sehr gefährlich werden könnte, beachtete der abenteuerlustige Ritter nicht weiter. Nach stundenlangem Rätseln und Suchen stieß er endlich auf eine uralte, versteckte Tür, die er noch nie zuvor gesehen hatte. Der Ritter schob mit viele Kraft den schweren Riegel zurück, öff-

Das Gespenst heißt:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	

Schatzkarte

